

APAi 亞太人工智能青少年科技創新大賽

創意發明賽項規則

(V3.0)

一、參賽主題

可持續發展目標（SDGs）聯合國於 2015 年聯合所有會員國一致通過了《2030 年可持續發展議程》，該議程為世界各國消除貧困、保護地球、改善所有人的生活和未來，提出了 17 項發展目標，呼籲全世界共同採取行動，提出了可持續發展目標（SDGs）。



在這個主題下，參賽者將被鼓勵自行查閱可持續發展目標（SDGs）相關資料，從 17 項發展目標中任選一項或多項發展目標進行創作。參賽者可以運用人工智慧、物聯網、開源硬體、虛擬現實、增強現實等技術，將 SDGs 所涉及的問題呈現出創新的解決方案。

二、參賽對象

亞太地區各國的 8 歲以上中小學生，個人或小組（1-3 人）的形式參賽。

三、語言要求：

為了便於選手參賽，提交的線上初審文檔與線下現場展示內容均可以採用各地區常用的語言。本次 APAi 亞太人工智慧青少年科技創新大賽（創意發明賽項）提交的材料和演示文檔語言要求如下：

表 1（各地區可以使用的語言與文字要求）

範圍	繁體中文	簡體中文	英文
中國大陸		√	
中國澳門	√		
中國香港	√		
中國臺灣	√		
亞太其他地區			√

四、賽程安排：

參賽者只能任選其中一個主題進行創作。參賽作品分為專案構思階段（線上初選）與專案展示階段（線下展示）

1、專案構思階段（線上初選）

專案構思階段涉及“提出問題、分析問題、實施計畫、自我評估”四個方面提出整體解決方案。構思階段採取線上提交的方式。參賽隊伍需要提交一份完整的個人資訊表（表 2）與專案構思文檔（如表 3），以呈現您的關鍵點資訊。

大賽組委會組織專業評審，選出優秀專案入圍現場展示，獲得線下參賽資格的參賽隊伍將收到協會通知以及官方電子郵件 APAISingapore@outlook.sg 發送的正式參賽資格。

表 2（個人資訊表）

所屬地區	中國香港 ☐ 中國澳門 ☐ 中國臺灣 ☐ 中國大陸 ☐ 其他地區_____
學校名稱	
專案名稱	
指導老師	
選手姓名	
聯繫方式	電子郵件： 手機：
郵寄地址	

表 3（專案構思文檔）

關鍵點	範圍	詳細說明 (可附表格與圖片)
提出問題	清晰地概述您希望解決的問題，闡述與大賽主題相關的特定問題或挑戰。提出的問題將如何提升社會的正面效益。	
分析問題	根據提出的問題，解釋您所提出的解決方案，計畫想開發的功能或交互方式。	
實施計畫	描述您的解決方案，計畫執行的內容，拆分實施步驟，您可以自由地在整個過程中突出任何創新功能。	
自我評估	評估提出的解決方案，是否能解決，解釋您的評估依據及其在解決您的問題陳述方面的有效性與創新性。	
視頻資訊	提供可查看的互聯網鏈接，可以上傳各大視頻平臺或社交平臺。	

2、專案展示階段（線下展示）

線下展示資訊：

2026 年 9 月 15 日前您將要提交 500 字以內的專案簡介；彙報文檔（PPT）；海報照片等內容發至協會郵箱：miyica.macau2@gmail.com 以及大賽組委會郵箱：APAISingapore@outlook.sg。

線下展示要求：

- 實物作品需攜帶到比賽現場，編程作品需要在相應平臺上演示運行效果；
- 海報尺寸：90cm(w) x 50cm (h)；海報自行設計並製作帶到現場，海報需展現專案名稱、參賽者名字、專案作品介紹、設計亮點等資訊。
- 展板張貼海報要求：因過去有部份參賽者使用不可拆除的雙面膠紙貼，造成了損壞。故此，參加者必須在現場工作人員監督下用膠貼，如有損壞將扣分和責令賠償。

五、創意作品項目評價標準：

表 4（項目評價標準）

項目定義（20%）	
同理心	从用户的角度、针对特定问题、场景等方面，项目范围具有创新性。
符合主題	项目范围应与今年的主题相关。
專案評估（20%）	
可行性	所提议的想法应该是可行和实际的，能在现实生活中实施，所提议的想法应考虑到風險與倫理。
有效性	所提议的想法应有效地解决目标问题。
影响力	对社会、社区和特定目标群体的潜在积极影响，对相关领域的进步的贡献，项目的持久影响和可持续性。
專案呈現（60%）	
展示內容	能提供專案說明書、專案海報、彙報 PPT、專案視頻。能詳細介紹專案各項功能。專案演講彙報流暢。
創新解決	在解决方案中的原创性和独特性； 在克服挑战和限制方面展现出创造性的问题解决能力。

六、比賽形式

時長	PPT 講解	演示及答辯	場地	語言
每隊 180 秒(3 分鐘)	130 秒	60 秒	賽場展位	中英文

器材不限廠家