

2021-2022 青少年電子信息智能創新大賽

軟件編程賽項 (圖形化編程挑戰賽)

澳門區複賽線上評比細則通知

各位參賽選手、指導老師：

結合疫情防控形勢，“2021-2022 青少年電子信息智能創新大賽澳門區複賽”【圖形化編程挑戰賽】將定於 7 月 28 日線上舉行。請參賽選手、指導老師按照下方比賽要求做好準備。

一、比賽簡介

比賽題目：“作品創作”。

形式：個人參賽，依據主題限定時間內自由創作作品。

二、比賽內容

(一) 通用內容

1. 形式：選手依據線上公佈的主題，在規定時間及平臺完成作品創作並提交。
(作品類型包括但不限於遊戲製作、互動藝術、場景 故事、實用工具、科學模擬等。)
2. 提交內容：在線編寫程序並提交作品全部文件即可。
3. 時長：比賽當日公佈主題後的 2 小時內進行創作及提交有效。

(二) 賽程/分組內容

1. 複賽為地區選拔賽，以各賽區為統一單位進行比賽，賽區與賽區之間題目同難度無關聯。
2. 選手需根據各自所屬賽區統一安排進行比賽。[參賽選手分組名單【詳見附件一】](#)

比賽內容	賽程	適用組別
線上編程作品創作	地區選拔賽	低小組（1-3 年級）、 高小組（4 年級以上）和 初中組

3. 作品創作方向及評分維度

指標	得分	打分說明
完整性	(0-20)	作品內容豐富、有頭有尾。
趣味性	(0-20)	作品的藝術性、遊戲性、可玩性。
創新性	(0-20)	在規劃設計、解決方法、內容形式、編程語句使用 方面的創新。
邏輯性	(0-20)	作品程序設計清晰、簡練，不存在邏輯上的錯誤。
實用性	(0-20)	作品可清晰、簡練、有重點、有條理的表達作者思想，無 bug 存在。

三、比賽規則

(一) 比賽規則

1. 本次比賽的原則為非禁止即許可；
2. 比賽要求參賽選手獨立完成作品，所用圖片或聲音素材可自行創作或來源於網絡；
3. 現場編程創作時間 2 小時（含審題實踐），2 個小時內(未提交)可修改作品，2 個小時後不可提交不可修改作品。選手需服從監考老師安排，提前完成比賽的選手保存提交後經監賽老師同意後可提前離場，已經離場不可再次返回進行修改；
4. 每個參賽選手只有一次比賽機會，規定時間未進場的個人視同放棄；
5. 比賽期間參賽選手不得離開參賽區；
6. 比賽階段，參賽選手不得抄襲他人、不得作弊、如有發現該選手以 0 分；
7. 比賽過程中，不得採用惡意手段干擾其他參賽選手的編程過程，一經發現，勒令退賽；
8. 本規則的解釋權歸大賽組委會。

(二) 比賽得分 **【詳見附件三】**

由裁判組對作品進行評價打分，根據裁判組人數取平均分作為最終成績。打分項目包括作品的完整性、趣味性、創新性、邏輯性、實用性。單項得分最高為 20 分。

四、參賽網址

在線編程工具網站：<https://bp.qceit.org.cn/support/cie/editor>
(可提早登入進行測試)

編程檔提交測試網站：<https://jinshuju.net/f/ADeNju>
(可提早登入進行測試)

五、參賽技術要求

自備電腦。電腦操作系統：Mac OS、Win 7/10 或以上操作系統；僅限谷歌瀏覽器（69.0 版本以上）參賽。

六、樣題參考

2021 年 5 月 22 日 10 時 40 分，天問一號任務火星車“祝融號”安全駛離著陸平臺，到達火星表面，開始巡視探測。人類對於太空對於未來世界的探索從未間斷，在你的心裡，未來世界究竟是 什麼樣子的？請從“探索太空”“未來世界”“未來的我”“智能機器人”四個主題中任選一個或多個進行編程作品創作，作品類型不限。

七、測試、正式比賽 及 監考安排

1. **7 月 26 日 20:00** 釘釘群會議**測試** (小學組、初中組同時進行)

- (1) 請各位選手提早下載釘釘 APP (使用大陸手機號註冊) 或 dingtalk (使用澳門手機號註冊)，提早掃碼進入各自比賽群。
- (2) 登錄釘釘會議前，**提早將名稱改為“選手編號-選手名字”的形式**。如：G103-李四。
- (3) 測試電腦“聲音、麥克風、攝像頭”是否正常。
- (4) 進入釘釘會議測試，畫面必需從左右後側 45 度，大約 2 米距離，清晰拍到屏幕畫面和桌面**(如圖)**，測試完即可退出會議。



2. **7 月 28 日 14:30-17:00** **正式比賽** + 釘釘群會議監考 (小學組、初中組同時進行)

- (1) 在線編程工具網站：<https://bp.qceit.org.cn/support/cie/editor>
- (2) 編程檔提交網站：

低小組	https://jinshuju.net/f/HKoocU
高小組	https://jinshuju.net/f/RdDDvZ
初中組	https://jinshuju.net/f/n8OSDw

(比賽當天準時開放，比賽時間結束即時關閉，請各選手預留時間按下方要求提交) **【詳見附件三】**

- (3) 可提前 30 分鐘進入釘釘會議，打開攝像頭和麥克風。
- (4) 選手準備學生證，在比賽開始前，向鏡頭展示，與考官進行身分驗證
- (5) 登錄釘釘會議前，提早將名稱改為“選手編號-選手名字”的形式。如：G103-李四。
- (6) 在登錄編程檔提交網站時，請務必選擇好對應的“組別”，確保“參賽姓名”、“身份證號”等 信息正確。
- (7) 考核開始後，遲到 15 分鐘以上者，取消比賽資格。
- (8) 作答時，除搜尋圖片或聲音素材外，請勿打開其他網站，特別是到編程網站參考代碼，考官如發現會作出第一次警告，如發現再犯會即時取消比賽資格。
- (9) 全程打開聲音、攝像頭，保持選手在釘釘會議視頻畫面內，確保網絡暢通。

八、注意事項

- 1、比賽過程中，嚴格執行賽項規則，嚴格遵守參賽流程、評比形式及服從比賽秩序安排。
- 2、比賽過程中，出示的證件真實有效，否則不予評獎。
- 3、比賽過程中，不找他人替賽，否則不予評獎。
- 4、比賽過程中，不私自離開監考視頻畫面，否則視為自願放棄比賽資格。
- 5、監考過程中，累積掉線、黑屏時間達到 15 分鐘，視為自願放棄比賽資格。
- 6、任何造成比賽中斷的原因（包括網絡情況）和不符合要求的行為都會被記錄在案，供評審委員會參考。不符合要求的行為包括但不限於由他人代替問辯或由他人協助問辯、擾亂問辯秩序、不服從工作人員管理或無理取鬧等。
- 7、本規則的解釋權歸大賽組委會。

九、聯繫方式

複賽當天如有任何疑問，可以致電：62338302(潘老師)、66125884(楊老師)、66566993(梁老師)或 微信聯繫。

[【附件一】參賽選手分組名單](#)

[【附件二】圖形化編程挑戰賽複賽評分表](#)

[【附件三】圖形化挑戰賽編程檔提交指引](#)

參賽選手分組名單

低小組

參賽編號	所在學校	報名組別	參賽選手
S-401	澳門培正中學	低小組 01 組	蔡仲賢
S-402	澳門培正中學	低小組 01 組	曾繁宇
S-403	澳門培正中學	低小組 01 組	陳康騰
S-404	澳門培正中學	低小組 01 組	陳思瀚
S-405	澳門培正中學	低小組 01 組	馮子懿
S-406	澳門培正中學	低小組 01 組	黃胤澤
S-407	澳門培正中學	低小組 01 組	藍芊羽
S-408	澳門培正中學	低小組 01 組	李沛穎
S-409	澳門培正中學	低小組 01 組	李宛靜
S-410	澳門培正中學	低小組 01 組	劉浩焜
S-411	澳門培正中學	低小組 01 組	溫庭昊
S-412	澳門培正中學	低小組 01 組	余康妮
S-335	澳門培正中學	低小組 01 組	何彥希

高小組

參賽編號	所在學校	參賽組別	參賽選手
S-301	澳門大學附屬應用學校	高小組 01 組	陳文熹
S-302	澳門大學附屬應用學校	高小組 01 組	何臻諾
S-303	澳門大學附屬應用學校	高小組 01 組	黃筱祺
S-304	澳門大學附屬應用學校	高小組 01 組	潘浩哲
S-305	澳門大學附屬應用學校	高小組 01 組	伍君豪
S-306	澳門大學附屬應用學校	高小組 01 組	楊天齊
S-307	澳門坊眾學校	高小組 01 組	曹靖宇
S-308	澳門坊眾學校	高小組 01 組	曹世航
S-309	澳門坊眾學校	高小組 01 組	曹瑩瑩
S-310	澳門坊眾學校	高小組 01 組	陳俊傑
S-311	澳門坊眾學校	高小組 02 組	洪嘉壕
S-312	澳門坊眾學校	高小組 02 組	李培芬
S-313	澳門坊眾學校	高小組 02 組	李湘湘
S-314	澳門坊眾學校	高小組 02 組	盧章睿
S-315	澳門坊眾學校	高小組 02 組	潘君顥
S-316	澳門坊眾學校	高小組 02 組	施貴茗
S-317	澳門坊眾學校	高小組 02 組	譚宏藝
S-318	澳門坊眾學校	高小組 02 組	周鴻坤
S-319	澳門坊眾學校	高小組 02 組	莊永揚
S-320	澳門浸信中學	高小組 02 組	陳子鋒
S-321	澳門浸信中學	高小組 03 組	詹洪旗
S-322	澳門培正中學	高小組 03 組	曾子皓
S-323	澳門培正中學	高小組 03 組	陳柏韋
S-324	澳門培正中學	高小組 03 組	陳恩祈
S-325	澳門培正中學	高小組 03 組	陳上揚
S-326	澳門培正中學	高小組 03 組	陳茵蕎

S-327	澳門培正中學	高小組 03 組	陳樂祈
S-328	澳門培正中學	高小組 03 組	鄧諾軒
S-329	澳門培正中學	高小組 03 組	鄧頌榮
S-330	澳門培正中學	高小組 03 組	鄧雨菲
S-331	澳門培正中學	高小組 04 組	馮柏潼
S-332	澳門培正中學	高小組 04 組	馮悅賢
S-333	澳門培正中學	高小組 04 組	何柏熹
S-334	澳門培正中學	高小組 04 組	何靜琳
S-336	澳門培正中學	高小組 04 組	黃皓紀
S-337	澳門培正中學	高小組 04 組	黃彥信
S-338	澳門培正中學	高小組 04 組	黃宇彬
S-339	澳門培正中學	高小組 04 組	焦愛璿
S-340	澳門培正中學	高小組 04 組	黎健朗
S-341	澳門培正中學	高小組 04 組	李駿熹
S-342	澳門培正中學	高小組 05 組	李善施
S-343	澳門培正中學	高小組 05 組	李深宥
S-344	澳門培正中學	高小組 05 組	李栩樂
S-345	澳門培正中學	高小組 05 組	李甄正
S-346	澳門培正中學	高小組 05 組	梁誠熹
S-347	澳門培正中學	高小組 05 組	梁日誠
S-348	澳門培正中學	高小組 05 組	梁卓軒
S-349	澳門培正中學	高小組 05 組	梁梓皓
S-350	澳門培正中學	高小組 05 組	林暉然
S-351	澳門培正中學	高小組 05 組	林文洛
S-352	澳門培正中學	高小組 06 組	林昕澄
S-353	澳門培正中學	高小組 06 組	劉皓正
S-354	澳門培正中學	高小組 06 組	劉澔叡
S-355	澳門培正中學	高小組 06 組	劉司鑾
S-356	澳門培正中學	高小組 06 組	盧梓毅
S-357	澳門培正中學	高小組 06 組	陸司朗
S-358	澳門培正中學	高小組 06 組	羅天逸
S-359	澳門培正中學	高小組 06 組	麥朗澄
S-360	澳門培正中學	高小組 06 組	彭裕祥
S-361	澳門培正中學	高小組 06 組	錢經天
S-362	澳門培正中學	高小組 07 組	施明竣
S-363	澳門培正中學	高小組 07 組	譚易謙
S-364	澳門培正中學	高小組 07 組	譚詠妍
S-365	澳門培正中學	高小組 07 組	王曉慧
S-366	澳門培正中學	高小組 07 組	魏傑成
S-367	澳門培正中學	高小組 07 組	吳雨慧
S-368	澳門培正中學	高小組 07 組	謝焯軒
S-369	澳門培正中學	高小組 07 組	謝允澄
S-370	澳門培正中學	高小組 07 組	徐旨樂
S-371	澳門培正中學	高小組 07 組	葉禮瑞

高小組

S-372	澳門培正中學	高小組 08 組	余灝仁
S-373	澳門培正中學	高小組 08 組	張海睿
S-374	澳門培正中學	高小組 08 組	張譽騰
S-375	澳門培正中學	高小組 08 組	張梓樂
S-376	澳門培正中學	高小組 08 組	鄭敬熹
S-377	澳門培正中學	高小組 08 組	周灝灃
S-378	澳門培正中學	高小組 08 組	朱曉進
S-379	濠江中學附屬英才學校	高小組 08 組	鄧凱琳
S-380	濠江中學附屬英才學校	高小組 08 組	楊富源
S-381	濠江中學附屬英才學校	高小組 08 組	楊子鋒

初中組

參賽編號	所在學校	參賽組別	參賽選手
S-201	澳門大學附屬應用學校	初中組 01 組	羅承盛
S-202	澳門大學附屬應用學校	初中組 01 組	孫銘堅
S-203	澳門大學附屬應用學校	初中組 01 組	顏昊軒
S-204	澳門大學附屬應用學校	初中組 01 組	楊子浩
S-205	澳門大學附屬應用學校	初中組 01 組	尹康宸
S-206	澳門大學附屬應用學校	初中組 01 組	張子鑠
S-207	澳門大學附屬應用學校	初中組 01 組	趙柏翹
S-208	澳門大學附屬應用學校	初中組 01 組	周子晴
S-209	澳門粵華中學	初中組 01 組	蔡嘉曦
S-210	澳門粵華中學	初中組 01 組	吳曉哲
S-211	氹仔坊眾學校	初中組 02 組	陳傲鋒
S-212	氹仔坊眾學校	初中組 02 組	陳依彤
S-213	氹仔坊眾學校	初中組 02 組	梁宇灝
S-214	氹仔坊眾學校	初中組 02 組	張恩誠
S-215	氹仔坊眾學校	初中組 02 組	張芷琪
S-216	濠江中學附屬英才學校	初中組 02 組	蔡采晴
S-217	鏡平學校（中學部）	初中組 02 組	陳嘉培
S-218	鏡平學校（中學部）	初中組 02 組	陳永錦
S-219	聖若瑟教區中學第六校	初中組 02 組	翁梓翔

附件二：

圖形化編程挑戰賽複賽評分表

參賽人：_____ 組別： ☐低小組 ☐高小組 ☐初中組

指標	得分	打分說明
完整性 (0-20)		作品內容豐富、有頭有尾。
趣味性 (0-20)		作品的藝術性、遊戲性、可玩性。
創新性 (0-20)		在規劃設計、解決方法、內容形式、編程語句使用方面的創新。
邏輯性 (0-20)		作品程序設計清晰、簡練，不存在邏輯上的錯誤。
實用性 (0-20)		作品思想積極向上，主旨明確，具有 1-2 項實用場景，無 bug 存在。
合計 (0-100)		

關於取消比賽資格的記錄：

--

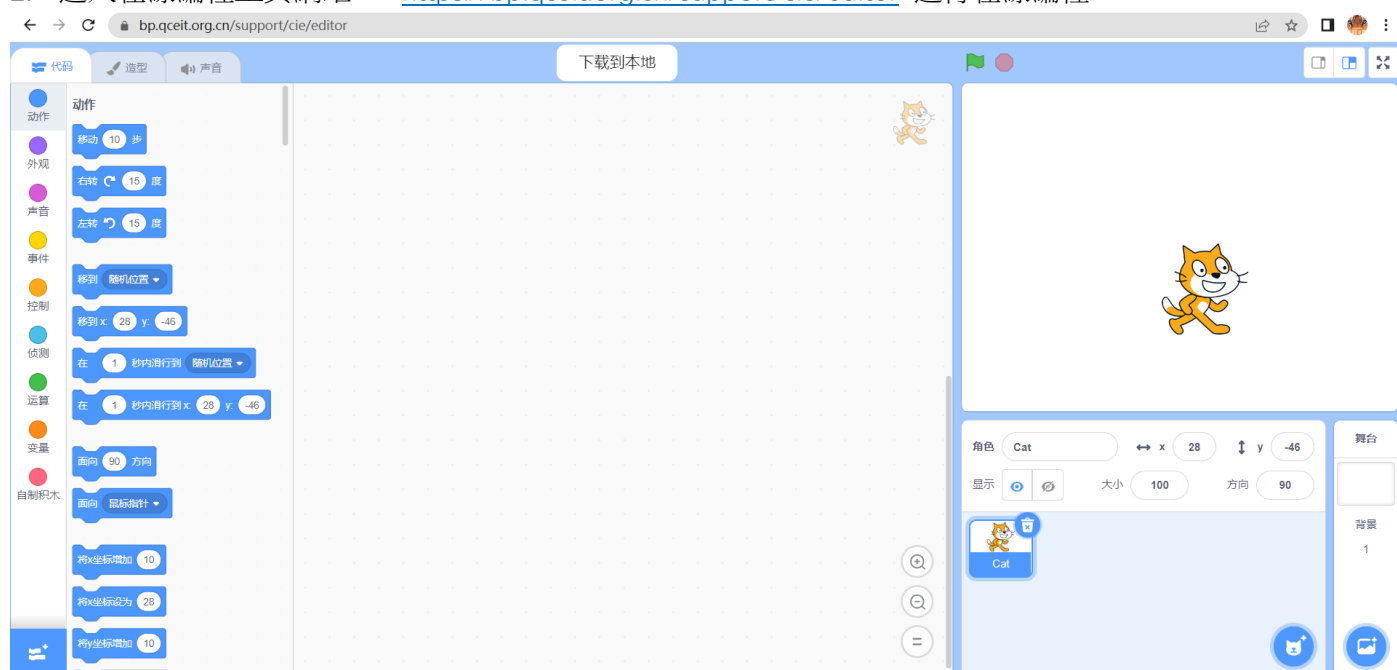
裁判員：		記分員：	
裁判長：		數據錄入：	

圖形化挑戰賽編程檔提交指引

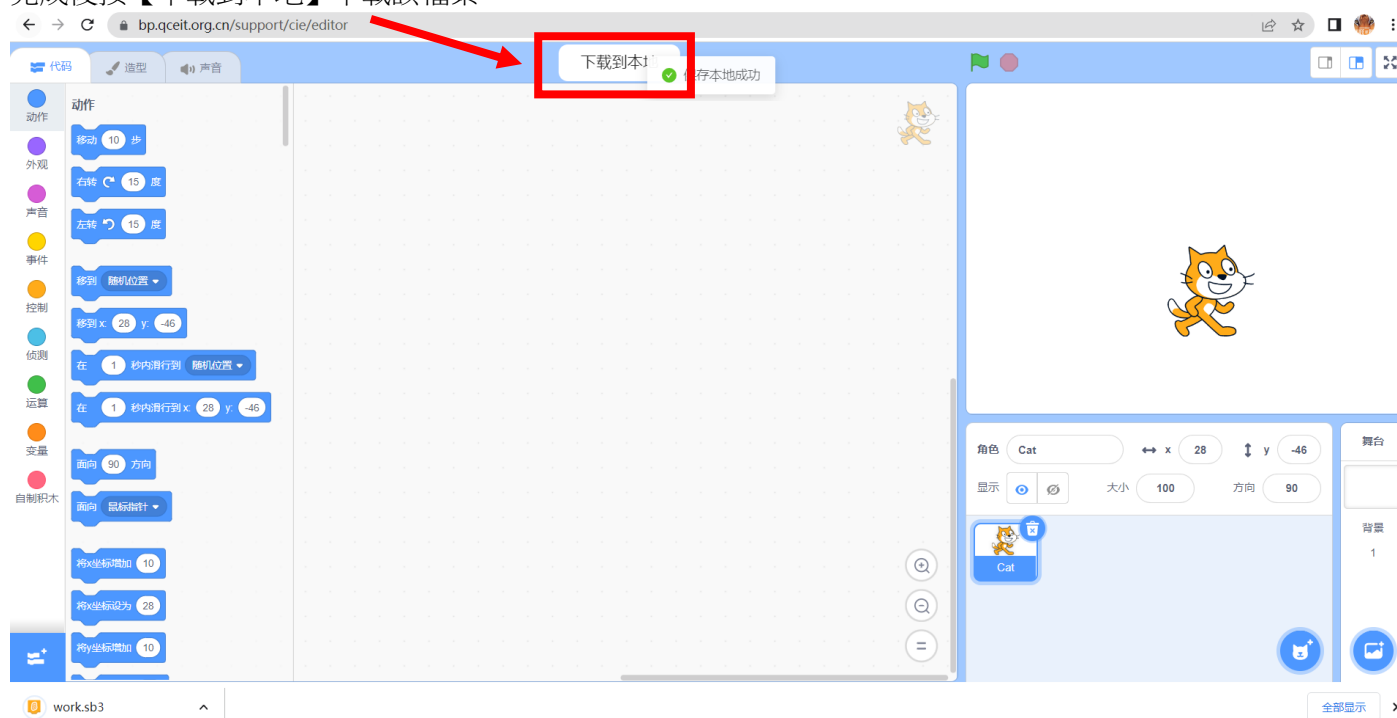
1. 比賽開始後，首先進入編程檔提交網站，獲取比賽題目：

低小組	https://jinshuju.net/f/HKooCvU
高小組	https://jinshuju.net/f/RdDDvZ
初中組	https://jinshuju.net/f/n8OSDw

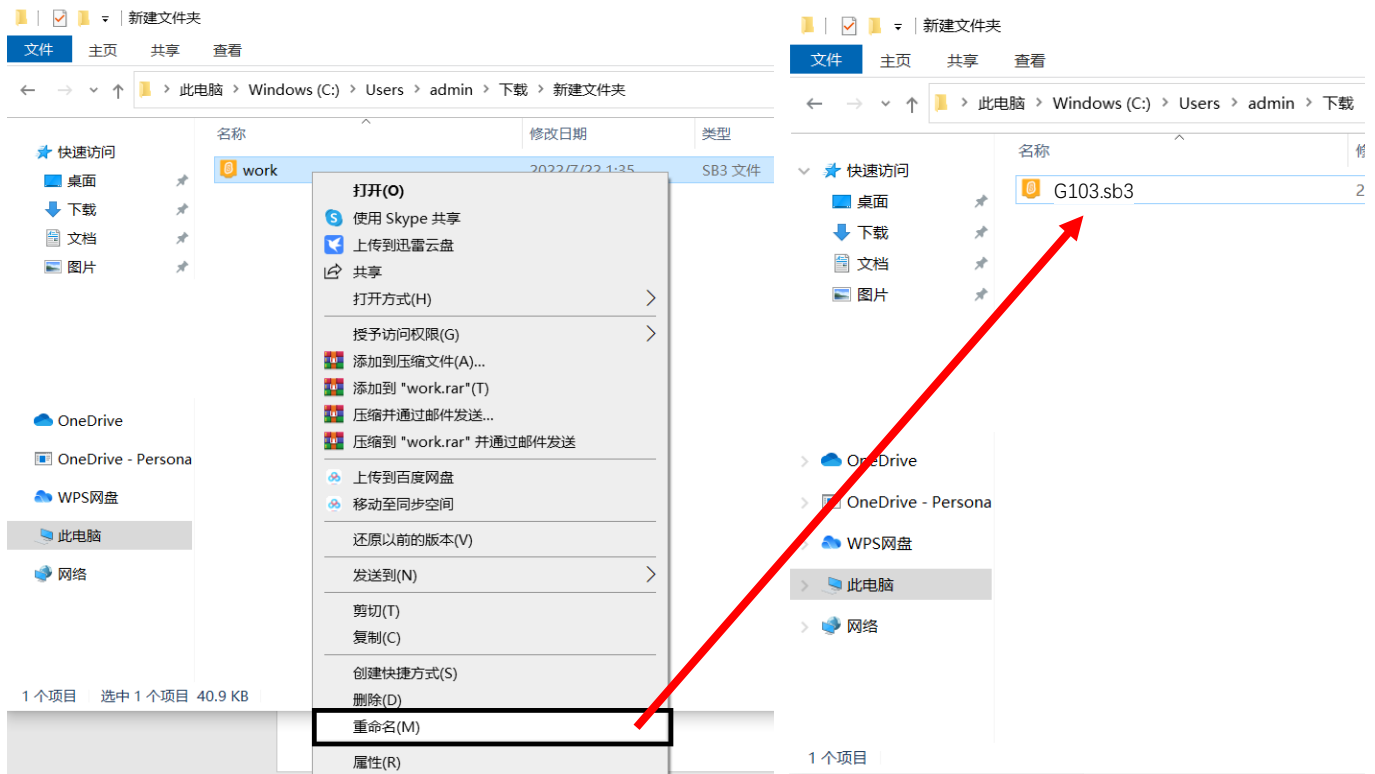
2. 進入在線編程工具網站：<https://bp.qceit.org.cn/support/cie/editor> 進行在線編程。



3. 完成後按【下載到本地】下載該檔案。



4. 將檔案名稱改為“選手編號.sb3”的形式提交。如：G103.sb3



5. 進入編程檔提交網站，輸入個人信息，並上載檔案。

*1. 姓名(中英皆可, 跟證件)

*2. 參賽編號

*3. 身份證最後4位

比賽題目

2021年5月22日10時40分，天問一號任務火星車“祝融號”安全駛離著陸平臺，到達火星表面，開始巡視探測。人類對於太空對於未來世界的探索從未間斷，在你的心裡，未來世界究竟是什麼樣子的？請從“探索太空”“未來世界”“未來的我”“智能機器人”四個主題中任選一個或多個進行編程作品創作，作品類型不限。

*4. 上傳作品

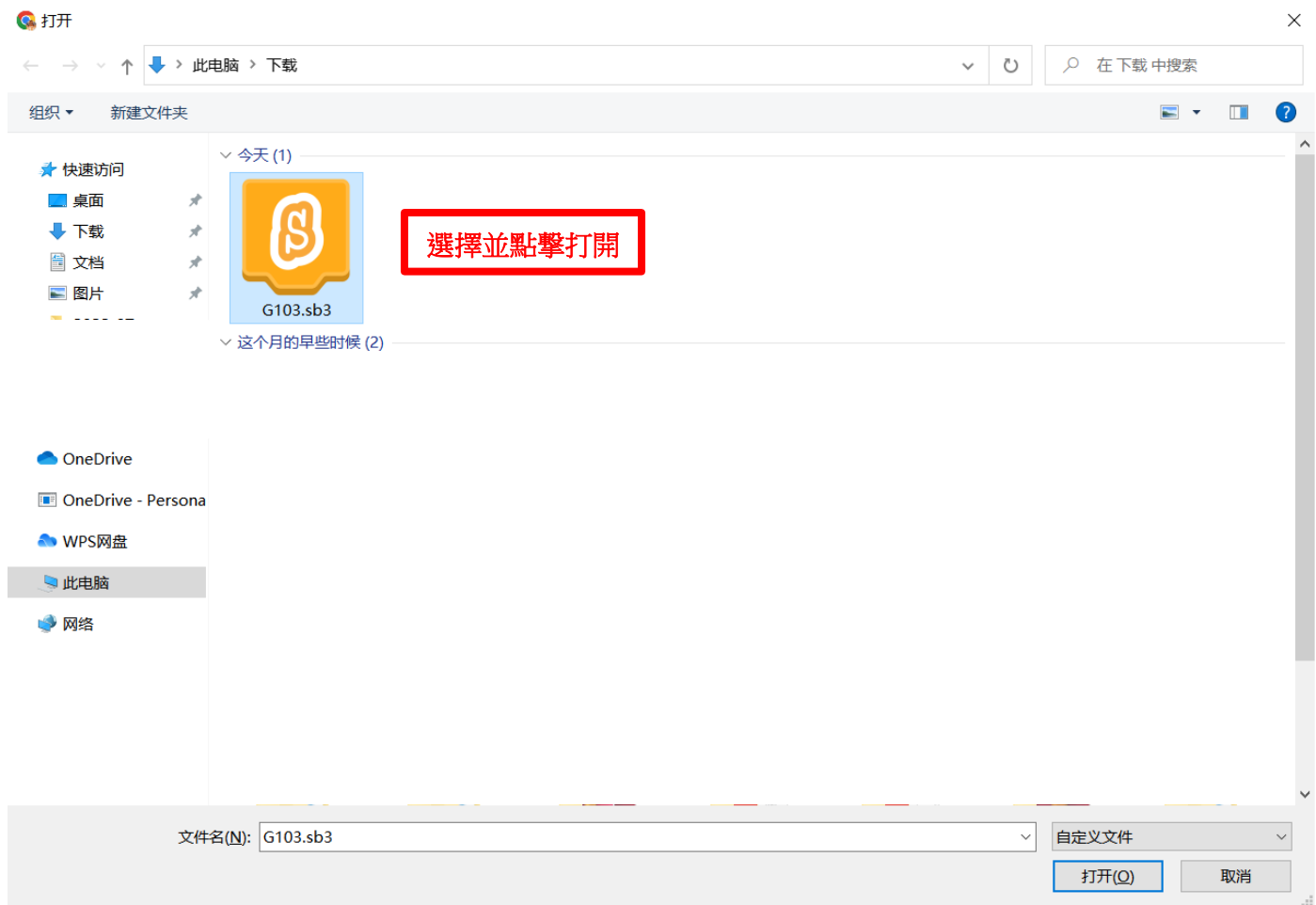
將檔案名稱以“選手編號.sb3”的形式提交。如：G103.sb3

在線編程工具網站：<https://bp.qceit.org.cn/support/cie/editor>

點擊上載檔案

+ 请选择或拖拽上传文件、限制每个100MB以内、仅支持：sb3, sb3

提交



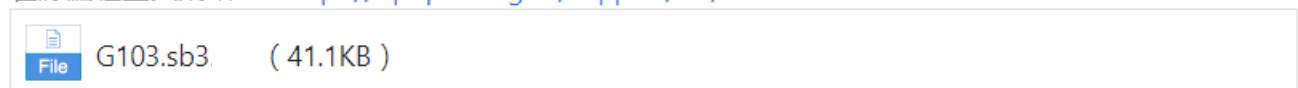
比賽題目

2021 年 5 月 22 日 10 時 40 分，天問一號任務火星車“祝融號”安全駛離著陸平臺，到達火星表面，開始巡視探測。人類對於太空對於未來世界的探索從未間斷，在你的心裡，未來世界究竟是什麼樣子的？請從“探索太空”“未來世界”“未來的我”“智能機器人”四個主題中任選一個或多個進行編程作品創作，作品類型不限。

* 4. 上傳作品

將檔案名稱以“選手編號.sb3”的形式提交。如：G103.sb3

在線編程工具網站：<https://bp.qceit.org.cn/support/cie/editor>



上載完成並點擊提交

提交

👍 超級贊

舉報

6. 見此頁面代表成功提交。

+ 全國青少年 電子信息 智能創新大賽

CHINA YOUTH ELECTRONIC & INFORMATION INTELLIGENT CONTEST



2021-2022 (圖形化編程挑戰賽 - 通用/測試)
提交成功

你提交過的數據可以[返回首頁](#)檢視